Contenido

[5. Modelado de casos de uso](#_Toc138932713) 2

[5.1. CU26-Cargar Fichero XML 2](#_Toc138932714)

[Descripción y Frecuencia 2](#_Toc138932715)

[Precondiciones y Postcondiciones 2](#_Toc138932716)

[Escenario principal 2](#_Toc138932717)

[Escenarios excepcionales o alternativos 3](#_Toc138932718)

[Diagrama de actividad 3](#_Toc138932719)

[Descripción de la interfaz 3](#_Toc138932720)

[5.2. CU11-Modificar elemento de Software 5](#_Toc138932721)

[Descripción y Frecuencia 5](#_Toc138932722)

[Precondiciones y Postcondiciones 5](#_Toc138932723)

[Escenario principal 5](#_Toc138932724)

[Escenarios excepcionales o alternativos 6](#_Toc138932725)

[Diagrama de actividad](#_Toc138932726) 7

[Descripción de la interfaz](#_Toc138932727) 8

[5.3. CU14-Borrar usuario cliente](#_Toc138932728) 9

[Descripción y Frecuencia](#_Toc138932729) 9

[Precondiciones y Postcondiciones](#_Toc138932730) 9

[Escenario principal](#_Toc138932731) 9

[Escenarios excepcionales o alternativos](#_Toc138932732) 10

[Diagrama de actividad](#_Toc138932733) 10

[Descripción de la interfaz 1](#_Toc138932734)1

[5.4. CU34-Crear tareas asociadas a petición 1](#_Toc138932728)2

[Descripción y Frecuencia 1](#_Toc138932729)2

[Precondiciones y Postcondiciones 1](#_Toc138932730)2

[Escenario principal 1](#_Toc138932731)3

[Escenarios excepcionales o alternativos 1](#_Toc138932732)3

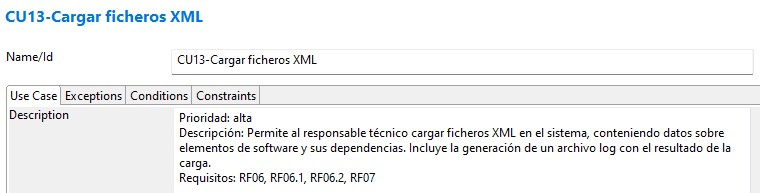
[Diagrama de actividad 13](#_Toc138932733)

[Descripción de la interfaz 14](#_Toc138932734)

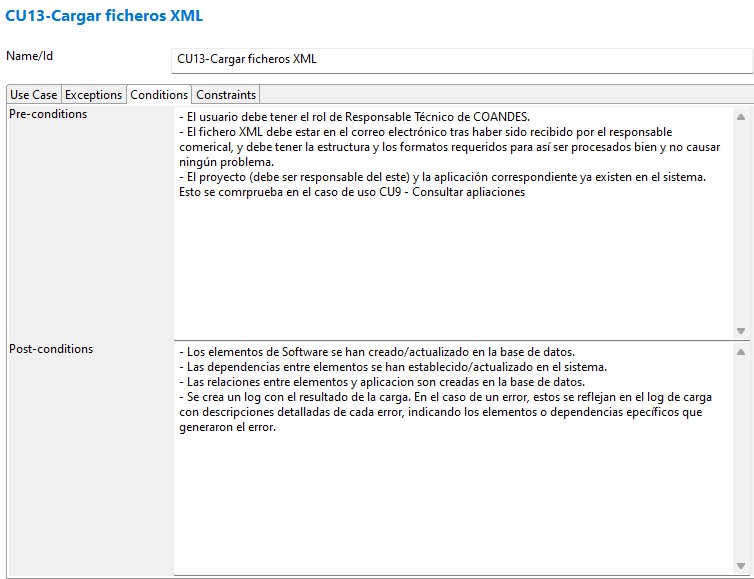
5. Modelado de casos de uso

5.1. CU13-*Cargar Fichero XML*

Descripción y Frecuencia

****

Precondiciones y Postcondiciones

****

Escenario principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1. Selecciona la opción para cargar un fichero XML en una aplicación. | 2. El sistema muestra una interfaz para seleccionar el fichero XML |
| 3. Selecciona el fichero XML. | 4. El sistema valida el formato del fichero XML. |
|  | 5. El sistema procesa el contenido del fichero XML, creando o actualizando los elementos SW. |
|  | 6. El sistema establece/actualiza las dependencias entre los elementos. |
|  | 7. El sistema genera un fichero log con el resultado del proceso. |
|  | 8. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando la finalización de la carga y dando la opción para acceder al fichero log. |

Escenarios excepcionales o alternativos

**Escenario alternativo 1: Formato de fichero XML incorrecto**

* Si el sistema detecta que el formato del fichero XML no es válido:
  1. Muestra un mensaje de error indicando que el formato del fichero es incorrecto.
  2. Salta a los pasos 7 y 8 del escenario principal.

**Escenario alternativo 2: Cancelar acción de la carga de fichero**

* Si el autor cancela la acción
  1. Después del paso 3 del escenario principal pulsa el botón pulsar y finaliza.

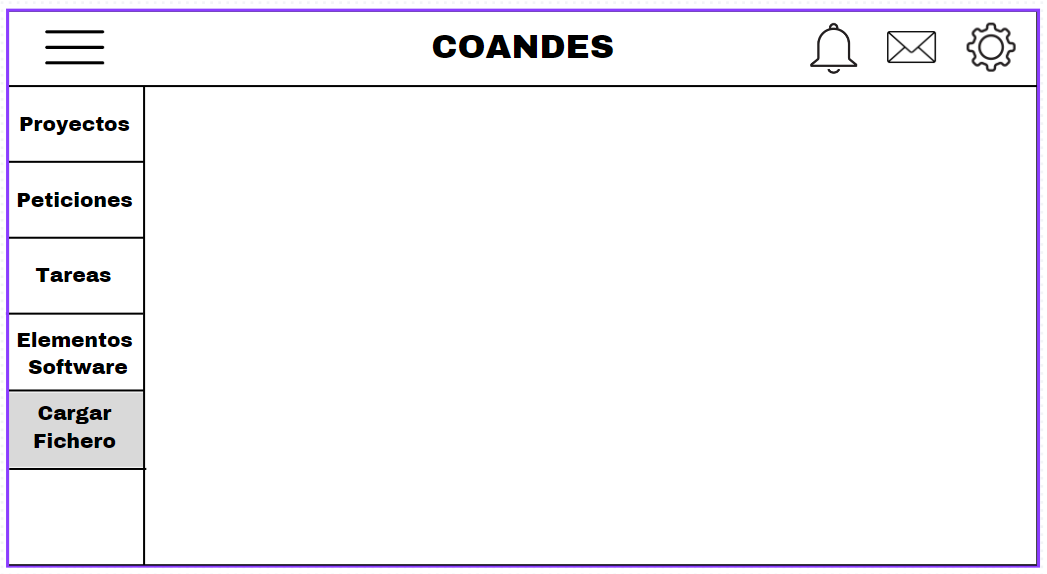
Diagrama de actividad (REVISAR ESTO)

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico responsable, se elige la opción “Cargar Fichero”

****

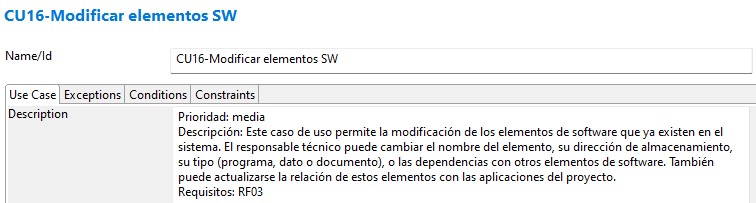
Saldrá una pantalla para cargar el fichero XML manualmente y elegir a que aplicación corresponde a partir del identificador.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

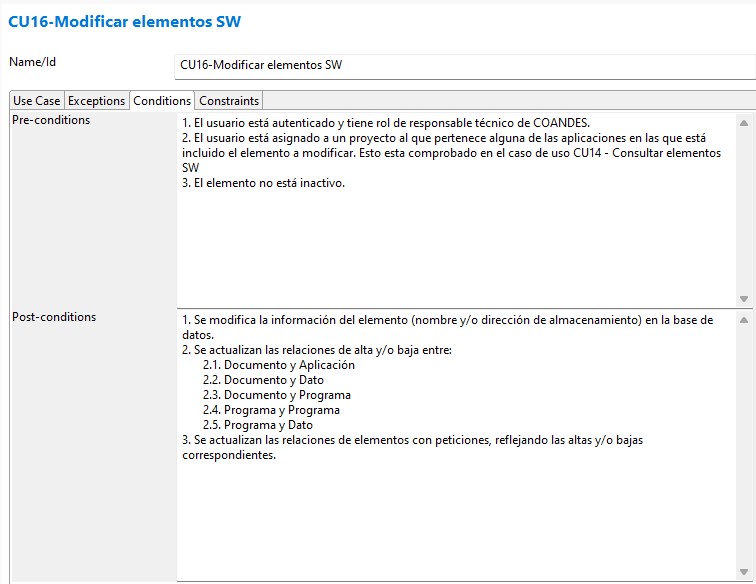
Descripción generada automáticamente**

5.2. CU16-Modificar elemento de Software

Descripción y Frecuencia

****

Precondiciones y Postcondiciones

****

Escenario principal

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1. Selecciona la opción "Modificar Elemento de Software". | 2. Muestra los datos actuales del elemento a modificar. |
| 3. Modifica el elemento y confirma los cambios. | 4. Pregunta al usuario si quiere cambiar la lista de dependencias. |
| 5. Confirma que desea modificar la lista de dependencias. | 6. Muestra la lista con las dependencias del elemento a modificar. |
| 8. Modifica la lista de dependencias (añade, bajas). | 9. Busca las peticiones en desarrollo donde el elementoSW a modificar este en la lista inicial. |
|  | 10. Para cada petición en desarrollo muestra una nueva lista inicial aplicando los cambios resultantes y la compara con la lista anterior |
| 11. Confirma los cambios de las listas iniciales. | 12. Muestra aquellas tareas que serán eliminadas y aquellas que no será posible debido a que no estan cerradas. |
| 13. Confirma las tareas que serán eliminadas. | 14. Elimina las tareas, las dependencias y las relaciones necesarias. |
|  | 15. Añade los nuevos elementos relacionados a la lista de dependencias del elemento modificado. |

Escenarios excepcionales o alternativos

**Escenario Alternativo 1: El usuario no confirma la modificación del elemento:**

* Si en el paso 3 el usuario no confirma que desea modificar el elemento:

1. El sistema termina el caso de uso.

**Escenario Alternativo 2: El usuario no confirma la modificación de las relaciones:**

* Si en el paso 5 el usuario no confirma proceder con los cambios en las peticiones en desarrollo:

1. El sistema termina el caso de uso.

**Escenario Alternativo 3: El usuario decide no continuar tras la advertencia:**

* Si en el paso 14 el usuario decide no continuar después de saber que no se pueden eliminar ciertas relaciones:

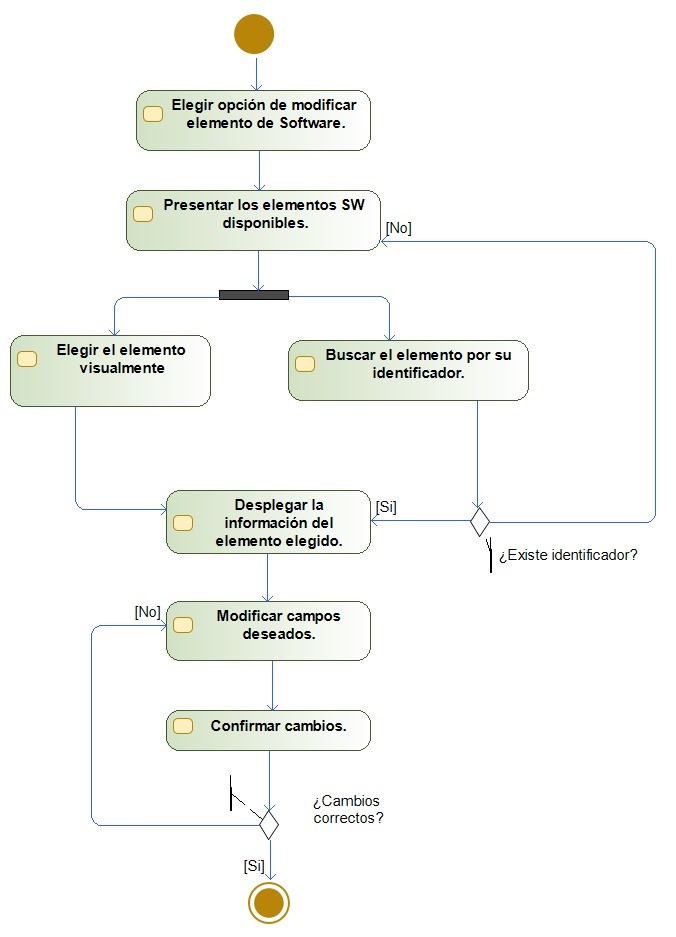
1. El sistema termina el caso de uso.

**Escenario Alternativo 4: Datos Ingresados No Válidos:**

* Si el sistema detecta datos no válidos el paso 3:

1. Muestra un mensaje de error indicando los campos inválidos.
2. Permite al usuario corregir los errores y vuelve al paso correspondiente.

Diagrama de actividad (REVISAR ESTO)

****

Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico principal puede elegir la opción de “Elementos Software” donde le saldrá una tabla con todos los elementos software, donde puede elegir el elemento a modificar manualmente o por su identificador en la parte inferior.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

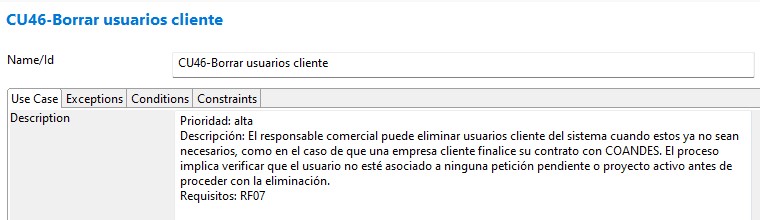
Una vez elegido el elemento software sale otra pantalla con toda información de dicho elemento permitiendo modificar cualquier campo, ya sea su nombre, tipo o dirección de almacenamiento.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

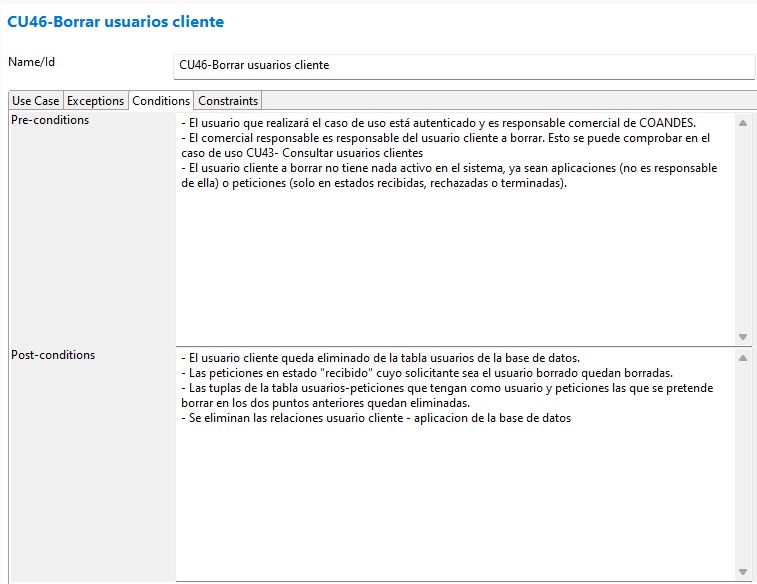
Descripción generada automáticamente**

5.3. CU46-Borrar usuarios cliente

Descripción y Frecuencia

****

Precondiciones y Postcondiciones

****

Escenario principal

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1. Solicita la eliminación de un usuario cliente específico pulsando el boton de "eliminar". | 2. Confirma que es posible eliminar ese usuario. |
|  | 3. Muestra un listado de las peticiones que serian eliminadas. |
| 5. Confirma la acción de eliminación | 4. Solicita una confirmacion de la accion al comercial |
|  | 6. Elimina las peticiones en estado "recibida", desactiva las que estan en estado "terminadas" o "rechazadas" |
|  | 7. Avisa al comercial que el borrado fue un éxito |

Escenarios excepcionales o alternativos

**Escenario Alternativo 1: No es posible eliminar al usuario cliente.**

* Si tras el paso 1 el usuario cliente a eliminar sería responsable de aplicación y/o tuviera peticiones en estado "en desarrollo" , "pendiente" o "en estudio":
  + (2.) El sistema informa al usuario de que no es posible eliminar al cliente
  + (3.) El sistema muestra al usuario una lista de las peticiones y/o aplicaciones que impiden el borrado
  + (4.) El usuario pulsa el boton de "Aceptar"
  + (5.) Se vuelve al paso 1

**Escenario Alternativo 2: Cancelar el borrado.**

* Si tras el paso 4 el comercial no desea realizar el borrado
  + (5.) El usuario pulsa el boton de cancelar
  + (6.) Se vuelve al paso 1

Diagrama de actividad (REVISAR ESTO)

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Descripción de la interfaz

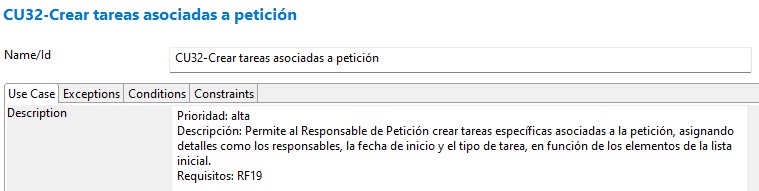
En la pantalla principal del responsable comercial aparece la opción de “Clientes” donde se visualiza una tabla con todos los clientes, pudiendo ver sus detalles y al lado teniendo la opción de borrar.

**Interfaz de usuario gráfica

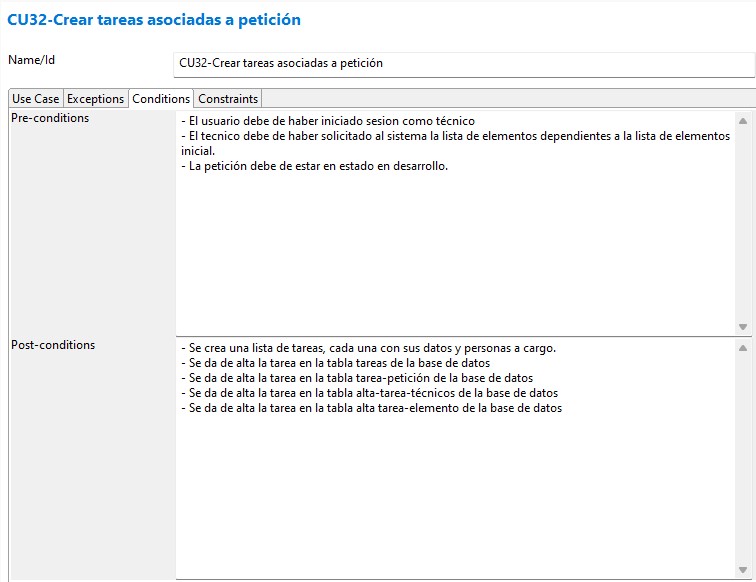
Descripción generada automáticamente**

5.4. CU32-*Crear tareas asociadas a petición*

Descripción y Frecuencia

****

Precondiciones y Postcondiciones



Escenario principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1. Pulsa el boton de la interfaz para accceder a su buzon de peticiones. | 2. Muestra el buzon de peticiones. |
| 3. Selecciona la peticion que desea añadir tareas. | 4. Muestra la informacion relativa a la peticion. |
| 5. Pulsa el boton de la interfaz que le muestra todos los elementos realtivos a la peticion. | 6. Muestra una lista de todos los elementos relativos a la tarea. |
| 7. Selecciona un elemento y pulsa añadir tarea. | 8. Muestra una ventana donde introducir los datos relativos a la tarea. |
| 9. Introduce los datos relativos a la tarea y pulsa aceptar. | 10. Confima su acción |

Escenarios excepcionales o alternativos

**Escenario Alternativo 1: Crear otra tarea más**

* Si en el paso 11 se decide crear otra tarea, el usuario vuelve al paso 9.

**Escenario Alternativo 2: Cancelar los cambios realizados**

* Si entre los pasos 7 y 9 se decide cancelar la accion, el tecnico pulsara el boton de cancelar y el sistema le confirma que se han desecho los cambios.

Diagrama de actividad (REVISAR ESTO)

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Descripción de la interfaz

En el menú principal del responsable técnico, en la que tiene un menú a la izquierda, donde podrá seleccionar la opción “Peticiones”.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Una vez seleccionada la opción, le saldrá todas las peticiones disponibles en el sistema junto con su estado, y lo que puede hacer dependiendo del estado de cada petición.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

Para ver los detalles de la petición, pulsará en el botón “Detalles” que aparece al lado de cada petición, donde le saldrá una pantalla con todos los elementos que usa dicha petición, y donde se podrá añadir una tarea y darle al botón “Confirmar” o “Cancelar” según se desea.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

Una vez pulsado el botón de añadir tarea se muestra la siguiente pantalla, donde se introducirán los datos correspondientes a la tarea como las fechas inicio y fin de la tarea y su tipo. Además, se tendrán que asignar personas para llevar a cabo dicha tarea. Una vez rellenados esos datos puede pulsar el botón “Aceptar” para confirmar los cambios y la creación de la tarea, o pulsar el botón “Cancelar” para deshacer los cambios creados.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**